

Вирішення  
конфліктуУправління  
емоціями / Емпатія

## Назва гри

### Що б я зробив?

Учні імпровізують закінчення сцени, де двоє героїв конфліктують

Рекомендований вік для цієї гри:

14-16

Тривалість:

30 хв



Кількість студентів:

4+

Використання гри:

✓ У класі/  
Онлайн



## Інструкції:

Учні дивляться сцени, в яких два або більше героїв конфліктують між собою. Кліпи можуть бути зі шкільної програми за бажанням або з відповідних телешоу, фільмів чи записів виступів.

Фасилітатор показує групі відеоролик, але зупиняється до того, як відбудеться вирішення. У групах або парах учні обговорюють, як, на їхню думку, герої можуть справедливо вирішити їхні проблеми. Учні витрачають 15-20 хвилин на написання сценарію кінця сцени, як вони собі уявляють, а потім виконують або читають її для однолітків.



### Матеріали:

- Відеокліпи персонажів у конфлікті



### Поради до гри:

- Заохочуйте учнів уявляти позитивні шляхи вирішення ситуації, зображеної в сценах.
- У цю гру можна грати в режимі онлайн за допомогою функції кімнат для сеансів на платформах відеодзвінків.



### Рефлексивні питання для учнів:

- Яке обґрунтування вашого кінця сценарію?
- Як ви думаєте, наскільки важко було б виконати ці дії у вашому житті?
- Чи не погоджувалися ви з членами вашої команди щодо того, що робити?