

Командна
роботаПрийняття
рішень

Спілкування

Назва гри

Віртуальна головоломка

У цій грі учні працюватимуть у командах, щоб вирішити онлайн-головоломку за заданий час.

Рекомендований вік для цієї гри:

11+

Тривалість:

20-45 хв



Кількість студентів:

10+

Використання гри:

✓ У класі/
Онлайн



Інструкції:

Розділіть учнів на невеликі команди (3-5 чоловік у команді). Поділіться з кожною командою посиланням на онлайн-головоломку, яку ви вибрали.

Встановіть ліміт часу для завершення головоломки (наприклад, 20-30 хвилин). Поясніть, що кожна команда повинна працювати разом, щоб скласти головоломку за відведений час.

Запустіть таймер і дозвольте командам почати роботу над головоломкою.

Під час гри команди можуть спілкуватися за допомогою відеоконференцій або платформи онлайн-повідомлень, щоб обговорювати стратегії та координувати свої зусилля.

Коли відведений час мине, призупиніть гру та спостерігайте за прогресом кожної команди.

Привітайте команди з їхніми зусиллями та перегляньте складені головоломки разом.



Матеріали:

Пристрої з доступом до Інтернету для всіх учасників.

Онлайн-головоломка (декілька з них можна знайти безкоштовно в Інтернеті, як-от Jigsaw Planet, Jigsaw Explorer тощо).



Поради до гри:

- Заохочуйте співпрацю та спілкування між членами команди протягом усієї гри.
- Заохочуйте учнів розділити головоломку на частини та призначити конкретні завдання кожному члену команди.
- Нагадайте їм працювати разом і підтримувати одне одного.



Рефлексивні питання для учнів:

- Як це було працювати в команді, щоб вирішити віртуальну головоломку?
- Які стратегії ви використовували для організації та розподілу роботи між членами команди?
- Які ролі виконував кожен із вас під час гри?
- З якими викликами ви зіткнулися і як ви їх долали як команда?