



Стійкість



Спілкування

Назва гри

Стійка подорож

Студенти вивчатимуть і зміцнюватимуть свою стійкість перед лицем викликів.

Рекомендований вік для цієї гри:

11+

Тривалість:


20-45 хв



Кількість студентів:

10-20

Використання гри:

 У класі



Інструкції:

Надайте кожній групі низку складних сценаріїв або проблем, з якими вони можуть зіткнутися у повсякденному житті, наприклад, академічні невдачі, міжособистісні конфлікти або несподівані зміни в їхніх планах.

Встановіть часовий ліміт і попросіть кожен групу вибрати один із сценаріїв і розробити стратегію, щоб подолати його стійким способом. Заохочуйте їх мислити творчо та розглядати різні підходи до вирішення проблеми.

Групи повинні обговорити в команді та дійти консенсусу щодо найкращого способу впоратися з призначеним сценарієм, враховуючи стійкість як ключовий фактор.

Через певний проміжок часу зберіть усі групи разом і попросіть кожен групу представити свій сценарій і розроблену ними стратегію стійкості.



Матеріали:

Картки з написаними на них складними сценаріями. Папір і олівці.



Поради до гри:

- Організуйте обговорення в класі різних представлених стратегій стійкості.
- Заохочуйте студентів поміркувати про важливість стійкості у повсякденному житті та поділитися особистим досвідом, пов'язаним зі здатністю долати перешкоди.



Рефлексивні питання для учнів:

- Які стратегії стійкості ви вважали найбільш корисними під час діяльності?
- Що ви відчували, коли стикалися з різними сценаріями та розробляли стійкі рішення?
- Що ви дізналися про себе та свою здатність долати виклики?