

# BOLETÍN INFORMATIVO

Enero de 2025

3

YOUNG LEAD

## ESTADO ACTUAL

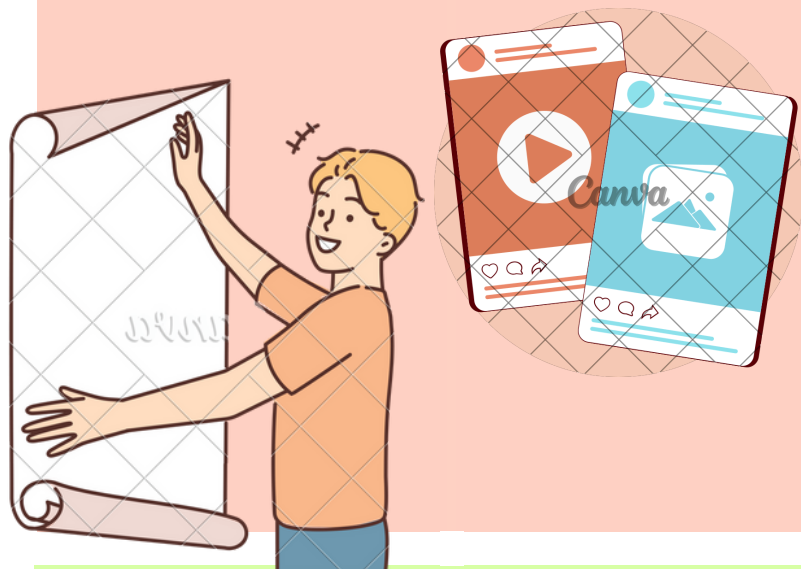
RESULTADO 2

DESARROLLO DE PEPITAS DE APRENDIZAJE

Ahora nos centramos en crear elementos de aprendizaje atractivos para fomentar el desarrollo de habilidades blandas entre los estudiantes. Estos recursos se están diseñando en varios formatos para garantizar la accesibilidad y adaptabilidad en diferentes entornos educativos.

## FORMATOS USADOS

- Pósteres y vídeos
- Tarjetas didácticas
- Hojas de trabajo
- Ejercicios interactivos
- Cuestionarios



EL  
CONSORCIO

ESPAÑA



IRLANDA



REPÚBLICA  
CHECA



ETROS

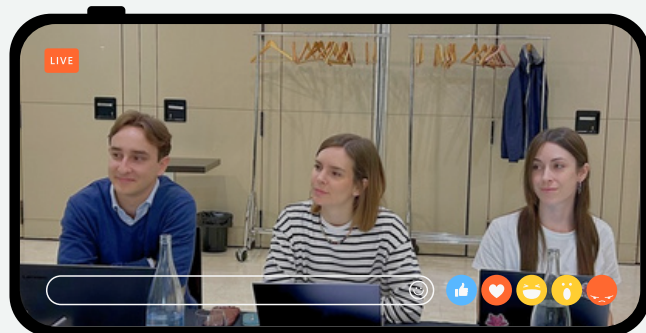
# BOLETÍN INFORMATIVO

Enero de 2025

3

YOUNG LEAD

## 3ª REUNIÓN EN ESPAÑA



Los días 6 y 7 de noviembre de 2024, el consorcio Young LEAD se reunió en Granada, España, para una productiva Reunión Transnacional del Proyecto (RTP). Los socios debatieron hitos clave, como el desarrollo de materiales digitales interactivos para fomentar las habilidades interpersonales en los estudiantes.

Un punto clave fue la participación del profesorado de ZŠ Stross, De La Salle y el Colegio Carlos V, cuyas perspectivas están creando recursos prácticos y de gran impacto en las aulas. El equipo también visitó el Colegio Salesianos de Granada, en línea con nuestra misión de fortalecer la formación en liderazgo y habilidades interpersonales.



Co-funded by  
the European Union

Financiado por la Unión Europea. Sin embargo, las opiniones y puntos de vista expresados son exclusivamente de los autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se responsabilizan de ello.

# BOLETÍN INFORMATIVO

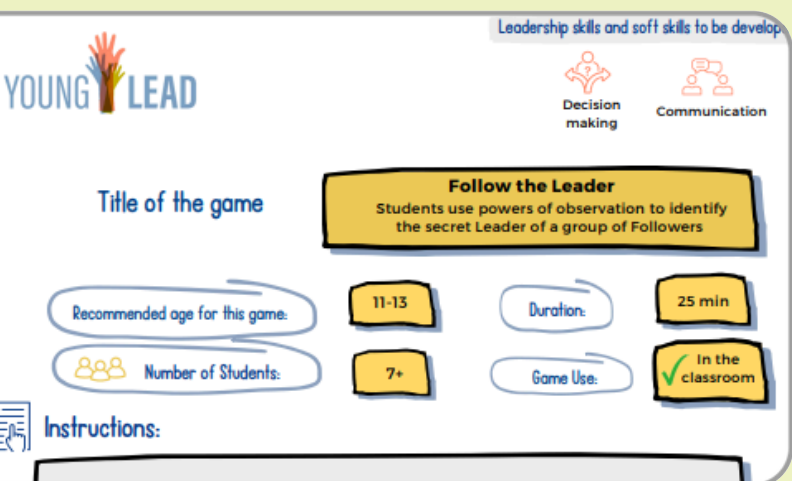
Enero de 2025

3

YOUNG  LEAD

LOS PRIMEROS RESULTADOS YA ESTÁN  
DISPONIBLES EN NUESTRA PLATAFORMA DE  
APRENDIZAJE.

en  
English



Leadership skills and soft skills to be developed

Decision making Communication

**Title of the game**

**Follow the Leader**  
Students use powers of observation to identify the secret Leader of a group of Followers

Recommended age for this game: 11-13

Duration: 25 min

Number of Students: 7+

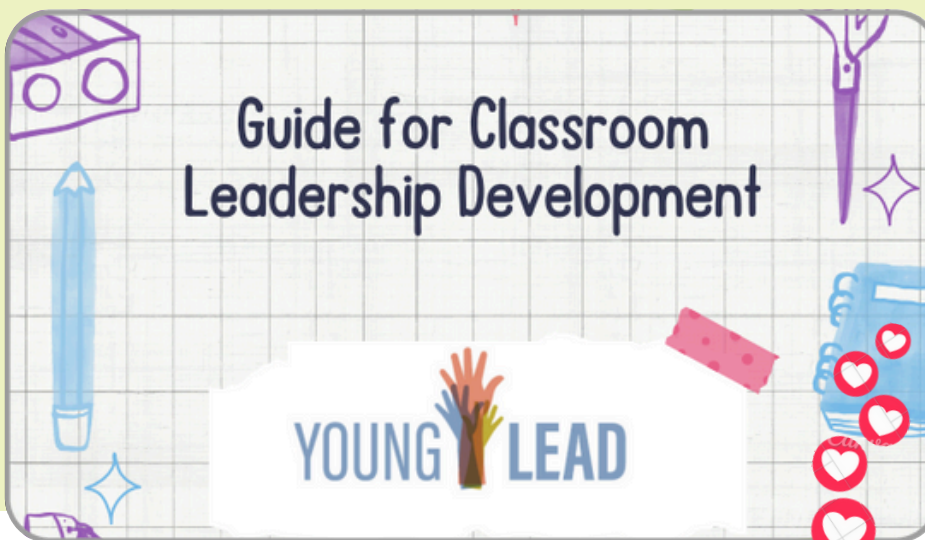
Game Use:  In the classroom

Instructions:


Uno de los productos clave ahora disponibles es la Colección de Juegos de Liderazgo, diseñada para ayudar a los estudiantes a fortalecer habilidades blandas esenciales como el trabajo en equipo, la toma de decisiones y la resiliencia.

Un ejemplo es el juego “Sigue al líder”, donde los estudiantes se turnan para guiar a sus compañeros a través de diversos desafíos, fomentando la confianza y la toma de decisiones cooperativa.

Además de los juegos, se ha desarrollado la Guía Metódica para ayudar al profesorado a implementar estas actividades eficazmente. Esta guía incluye estrategias prácticas, como ejercicios metacognitivos y actividades de autorreflexión, para ayudar a los estudiantes a evaluar su progreso y potenciar su potencial de liderazgo.



Guide for Classroom Leadership Development

YOUNG  LEAD



Co-funded by  
the European Union

Financiado por la Unión Europea. Sin embargo, las opiniones y puntos de vista expresados son exclusivamente de los autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se responsabilizan de ello.

Sigue el proyecto en



<https://www.instagram.com/youngleadproject/>



<https://www.instagram.com/youngleadproject/>



<https://www.facebook.com/youngleadproject>