



Прийняття
рішень



Вирішення
конфлікту

Назва гри

Лінія думки

Учні висловлюють свою думку, займаючи позицію на лінії

Рекомендований вік для цієї гри:

11+

Тривалість:

20-45 хв



Кількість студентів:

6+

Використання гри:



У класі



Інструкції:

У класі проводиться лінія з чітким центром. Лінія символізує позицію згоди/ незгоди студента, де середина означає, що я не маю твердої думки щодо цієї теми, а кінці лінії означають «Я повністю згоден» і «Я категорично не згоден». Учитель є модератором дискусії. Він/вона висуває чіткі твердження перед класом, а учні займають позицію в черзі на основі власної думки щодо твердження. Гру слід розпочинати з простого твердження, наприклад «собаки корисніші за котів», і складність тверджень має зростати до кінця гри. Приклад більш складного твердження: «Повинні бути обов'язкові квоти для жінок у політиці». Після того як студенти займуть свою позицію, вони можуть висловитися, пояснити свою позицію та переконати інших учасників підійти до них ближче. Роль вчителя полягає в тому, щоб співорганізувати дискусію, також вчитель може узагальнити деякі факти в кінці дискусії.



Матеріали:

Ніяких спеціальних матеріалів не потрібно. Може бути корисною мотузка.



Поради до гри:

- Намагайтеся ретельно готувати висловлювання перед уроками, грамотно вибирайте теми
- Твердження мають відповідати віковій групі класу.



Рефлексивні питання для учнів:

- Що змусило вас змінити свою думку?
- Що робить аргумент хорошим?