



Управління
емоціями / Емпатія



Прийняття
рішень

Назва гри

Емоції в команді

Студенти навчаються розпізнавати різні емоції та керувати ними.

Рекомендований вік для цієї гри:

11+

Тривалість:

20-45 хв



Кількість студентів:

6+

Використання гри:

✓ У класі



Інструкції:

Кожна команда отримає список ситуацій або сценаріїв.

Команди повинні обговорити та вирішити, яка емоція найкраще стосується кожної ситуації, і записати їх на папері.

Потім вони повинні обговорити, як би ефективно впоралися з цією емоцією в цій конкретній ситуації, і записати стратегії чи рішення.

Командам буде надано певний час для виконання вправи.

Після закінчення відведеного часу кожна команда поділиться своїми відповідями та разом обговорить різні точки зору та стратегії.



Матеріали:

Папір і олівці для кожної команди. Перелік ситуацій або сценаріїв, які викликають різноманітні емоції.



Поради до гри:

- Заохочуйте студентів прислухатися до ідей усіх членів команди та працювати разом над пошуком рішень.
- Наведіть приклади справжніх сценаріїв, що включають різні емоції, і опишіть, як люди ефективно керували такими ситуаціями.



Рефлексивні питання для учнів:

- Які емоції ви вважали найбільшим викликом?
- Які стратегії чи рішення ви вважали найбільш корисними в управлінні різними емоціями?
- Що ви дізналися про себе та про прийняття рішень під час виконання вправи?