

Командна
роботаПрийняття
рішень

Назва гри

Безлюдний острів

Учні працюють разом, щоб вирішити, які предмети принести на безлюдний острів

Рекомендований вік для цієї гри:

11+

Тривалість:


30-40 хв



Кількість студентів:

8+

Використання гри:

 У класі/
Онлайн


Інструкції:

Студенти окремо обмірковують п'ять предметів, які вони привезуть на безлюдний острів. Дайте кожному студенту п'ять аркушів паперу та попросіть їх написати або намалювати предмет на кожному аркуші. Приблизно через п'ять хвилин попросіть студентів покласти свої аркуші паперу на підлогу або дошку. Видаліть дублікати. Якщо грати онлайн, учні можуть використовувати інтерактивну дошку.

У групах студенти повинні вибрати лише три, щоб взяти з собою. Учні можуть приносити однакові предмети. Наприклад, вони можуть взяти з собою дві каструлі або два ножі, але можуть принести лише один інший предмет.

Дайте 10-15 хвилин на прийняття рішення, перш ніж зібрати всіх студентів разом. Потім кожна група покаже, які предмети вона вибрала і чому.



Матеріали:

- Папір і маркери
- Дошка (додатково)
- Цифрова дошка



Поради до гри:

- Запропонуйте стратегії прийняття рішень, такі як рейтинг, система вето тощо.
- Заохочуйте студентів однаково оцінювати пріоритети один одного.
- Заохочуйте студентів відстоювати себе та свій вибір.



Рефлексивні питання для учнів:

- Які стратегії прийняття рішень ви використовували?
- Який був досвід компромісу?
- Чи з'явився лідер групи? Як це сталося?
- Як ви думаєте, вижили б краще як окрема особа чи як команда?