

Самооцінка /
Впевненість у собі

Стійкість

Назва гри

Придворний блазень

Один учень намагається відволікти своїх однокласників, які повинні залишатися серйозними та тихими

Рекомендований вік для цієї гри:

11+

Тривалість:

25 хв



Кількість студентів:

6+

Використання гри:



У класі



Інструкції:

Виберіть одного учня, який стане придворним блазнем. Вони можуть бути волонтерами або фасилітатор може вибрати, залежно від групи. Попросіть студентів подумати про ситуацію, в якій люди зазвичай серйозні й тихі, наприклад, у класі, на військових навчаннях чи в музеї.

Тепер учні уявляють себе в цій ситуації і починають діяти, рухатися, взаємодіяти один з одним так, ніби вони насправді там. Через мить або дві увійде Придворний Блазень і спробує зробити все можливе, щоб розсмішити інших. Будь-який гравець, який сміється, має залишити гру. Гра триватиме, поки не залишиться один гравець.

Гру можна повторити з іншою ситуацією та іншим Блазнем.



Матеріали:

Жодного



Поради до гри:

- Заздалегідь підготуйте кілька ситуацій.
- Виберіть впевненого учня для першого Шута.



Рефлексивні питання для учнів:

- Згадайте час, коли вам довелося «йти проти натовпу». Що відчували?
- Що ви дізналися про роботу з підривними агентами?
- Чому певна поведінка заохочується в одних соціальних ситуаціях, але в інших - ні?