

NEWSLETTER

Leden 2025

3



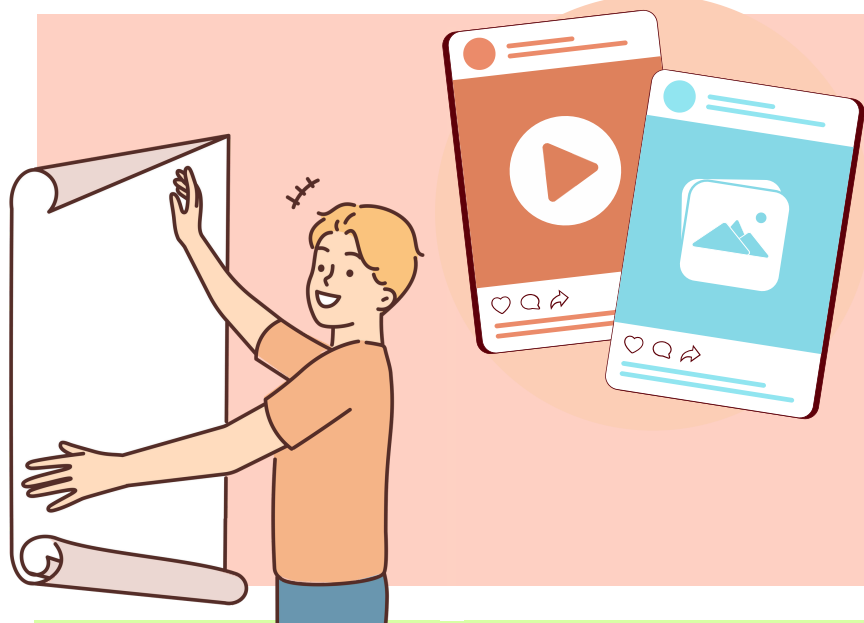
AKTUÁLNÍ STAV

VÝSLEDEK 2

VZDĚLÁVACÍ JEDNOTKY

Nyní se zaměřujeme na vytváření poutavých vzdělávacích materiálů na podporu rozvoje měkkých dovedností u studentů.

Tyto výstupy budou v různých formátech dostupné na naší online platformě, aby byla zajištěna jejich dostupnost a přizpůsobivost v různých vzdělávacích prostředích.



FORMÁTY

- Plakáty, Brožury a Videá,
- Kartičky, Pracovní listy,
- Interaktivní cvičení
- Kvízy

KONSORCIUM

ŠPANĚLSKO



IRSKO



ČESKÁ REPUBLIKA



STROS

NEWSLETTER

Leden 2025

3

YOUNG  LEAD

3. MEZINÁRODNÍ SETKÁNÍ VE ŠPANĚLSKU



Ve dnech 6. a 7. listopadu 2024 se konsorcium projektu YoungLead sešlo ve španělské Granadě na mezinárodním projektovém setkání (TPM). Partneri společně diskutovali další postup v projektu, včetně vývoje interaktivních digitálních materiálů na podporu měkkých dovedností u studentů.

Velmi důležité bylo zapojení učitelů ze ZŠ Stross, De La Salle a Colegio Carlos V, jejichž poznatky formují materiály, které budou praktické a budou mít dopad ve výuce. Projektový tým také navštívil školu Salesianos v Granadě, kde jsme měli možnost načerpat nové poznatky v souladu s naším posláním zlepšovat vzdělávání v oblasti leadershipu a měkkých dovedností.



Co-funded by
the European Union

Financováno Evropskou unií. Vyjádřené názory jsou však výhradně názory autorů a nemusí nutně odrážet názory Evropské unie nebo Výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA nenesou za tyto informace odpovědnost.

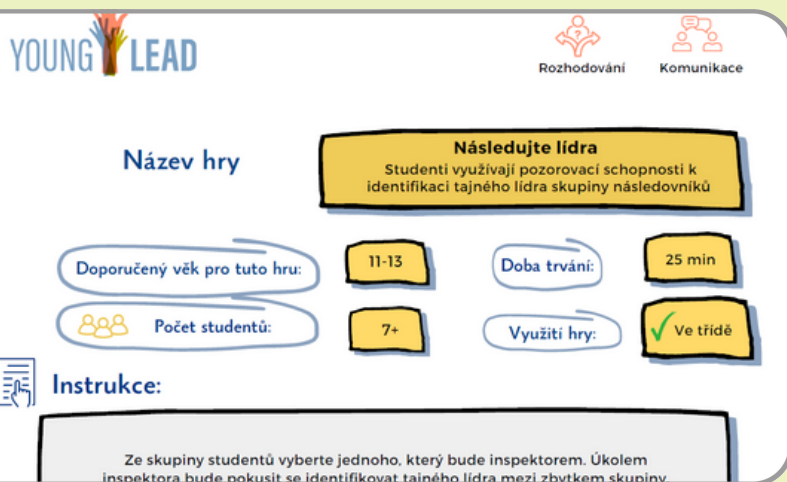
NEWSLETTER

Leden 2025

3

YOUNG  LEAD

PRVNÍ VÝSLEDKY JSOU NYNÍ K DISPOZICI NA NAŠÍ VZDĚLÁVACÍ PLATFORMĚ



YOUNG LEAD Rozhodování Komunikace

Název hry **Následujte lídra**
Studenti využívají pozorovací schopnosti k identifikaci tajného lídra skupiny následovníků

Doporučený věk pro tuto hru: 11-13 **Doba trvání:** 25 min

Počet studentů: 7- **Využití hry:** Ve třídě

Instrukce:
Ze skupiny studentů vyberte jednoho, který bude inspektorem. Úkolem inspektora bude pokusit se identifikovat tajného lídra mezi zbytkem skupiny.

Jedním z klíčových výstupů, které jsou nyní k dispozici, je kolekce her pro rozvoj leadershipu, která má studentům pomoci posílit základní měkké dovednosti, jako je týmová práce, rozhodování a odolnost.

Jedním z příkladů je hra „Následuj lídra“, kde se studenti střídají v provázení svých vrstevníků různými výzvami, čímž podporují sebevědomí a kooperativní rozhodování.

Spolu s hrami byla vyvinuta i Metodická příručka, která má učitelům pomoci s efektivním zaváděním těchto aktivit. Tato příručka obsahuje praktické strategie, jako jsou metakognitivní cvičení a sebereflexní aktivity, které studentům pomohou zhodnotit jejich pokrok a posílit jejich leadershipový potenciál.

**Metodická příručka -
Průvodce rozvojem
leadershipu a měkkých
dovedností ve třídě**

YOUNG  LEAD



Co-funded by
the European Union

Financováno Evropskou unií. Vyjádřené názory jsou však výhradně názory autorů a nemusí nutně odrážet názory Evropské unie nebo Výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA nenesou za tyto informace odpovědnost.

Sledujte projekt na



<https://www.instagram.com/youngleadproject/>



<https://www.instagram.com/youngleadproject/>



<https://www.facebook.com/youngleadproject>