

BOLETÍN INFORMATIVO 2



Octubre de 2024

ESTADO ACTUAL



JUEGOS EDUCATIVOS

En la última discusión del proyecto, nos centramos en el desarrollo de juegos educativos para estudiantes. Estamos desarrollando 21 juegos que apuntan a 7 habilidades blandas para dos grupos de edad (11-13 y 14-16). Cada país contribuirá con 7 juegos, algunos de los cuales están diseñados tanto para jugar en línea como fuera de línea. Después de preparar los juegos, los socios los compartirán para recibir comentarios y perfeccionarlos.



¿QUE SIGUE?

En la siguiente fase, estamos desarrollando los fragmentos de aprendizaje, que consisten en lecciones interactivas breves diseñadas para que la educación sea divertida y atractiva. Desde cuestionarios hasta animaciones, ayudan a los estudiantes a comprender los conceptos rápidamente y, al mismo tiempo, estimulan la autoconciencia en el aprendizaje.



Financiado por la Unión Europea. Sin embargo, las opiniones y puntos de vista expresados son exclusivamente los de los autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o la Agencia Ejecutiva Europea en el Ámbito Educativo y Cultural (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de ello.

BOLETÍN INFORMATIVO 2



Octubre de 2024

REUNIÓN EN DUBLÍN



La segunda reunión del proyecto, que se llevó a cabo el 18 y 19 de abril de 2024, abarcó los objetivos, las responsabilidades y las actividades del proyecto, y los socios se asignaron a diferentes paquetes de trabajo, entre ellos la gestión del proyecto (IEPS), los juegos de liderazgo para estudiantes (CARLOS V), las actividades de aprendizaje (Growthcoop) y la difusión (I&F). Las actualizaciones clave incluyeron el progreso de la Guía metodológica, las pruebas de los juegos de liderazgo y el desarrollo de 21 juegos de liderazgo para estudiantes desfavorecidos.



Co-funded by
the European Union

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados en este documento son, sin embargo, los de los autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o la Agencia Ejecutiva Europea en el Ámbito Educativo y Cultural (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de las mismas.

BOLETÍN INFORMATIVO 2



Octubre de 2024

NUESTRAS 7 SOFT SKILLS



Trabajo en equipo



Toma de decisiones



Comunicación



Resiliencia



Autoestima /
Autoconfianza



Resolución de
conflictos



Manejo de
emociones /
Empatía



Co-funded by
the European Union

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados en este documento son, sin embargo, los de los autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o la Agencia Ejecutiva Europea en el Ámbito Educativo y Cultural (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de las mismas.

Sigue el proyecto en



<https://www.instagram.com/youngleadproject/>



<https://www.facebook.com/youngleadproject>

