



Název hry

Strom třídy

Uvědomit si, jakými vlastnostmi může člověk přispět k dobrým vztahům a ke zlepšení třídy. Podporovat sebeuvědomění.

Doporučený věk pro tuto hru:

11+

Doba trvání:

40 + min



Počet studentů:

10+

Využití hry:

✓ Ve třídě



Instrukce:

Vyzvěte žáky, aby vybrali jednoho nebo několik spolužáků, kteří nakreslí velký listnatý strom. Každý žák si vezme jeden papír a nakreslí na něj list, vybarví ho a vystřihne. Můžete použít barevné papíry.

Poté si každý napíše na svůj list jednu z dobrých vlastností, které může třídě nabídnout pro dobré fungování a dobré vztahy.

Když všichni žáci úkol dokončí, posadí se do kruhu.

Každý si jeden po druhém vezme svůj papír, přečte napsanou kvalitu a nalepí ji na obrázek stromu.

Pokud student chce, může vysvětlit, proč si myslí, že tato vlastnost je pro třídu důležitá.

Přečtěte si, na které vlastnosti se třída může spolehnout, tedy které se objevily ve stromu.

Dávejte pozor:

1. Pokud mají někteří studenti problém přijít se svou pozitivní vlastností, vyzvěte ostatní, aby nabídli pozitivní vlastnosti, o kterých si myslí, že daný student má. Osoba si může vybrat jednu.
2. Pokud student nabízí negativní vlastnost, vraťte se k zadání a zopakujte, že by to měla být pozitivní a užitečná vlastnost pro třídu (překreslování listu).



Materiál:

Papír A2,
pastelky/křídly,
papíry, nůžky,
lepidlo



Tipy pro hru:

- Shrňte s dětmi techniku, poskytněte jim vlastní zpětnou vazbu o postupu techniky a oceňte, co se povedlo.
- Tuto techniku lze využít i jako rituál se vzkazem žáků spolužákům, například při ukončení školního roku nebo při loučení s některým ze spolužáků.



Reflexní otázky pro studenty:

- Jak jste spokojeni se stromem třídy?
- Napadá vás nějaká další kvalita, kterou by vaše třída potřebovala?
- Má někdo z vašich spolužáků tuto vlastnost?