



Rozhodování


 Týmová  
práce

 Sebeúcta /  
Sebevědomí

## Název hry

### Hvězda empatie

Rozvíjet u žáků empatii a podporovat vzájemné poznání mezi žáky

Doporučený věk pro tuto hru:

11+

Doba trvání:

10 + min



Počet studentů:

3+

Využití hry:

✓ Ve třídě

## Instrukce:

Třída sedí v kruhu a každý žák si vezme papír a tužku. Vyzvěte studenty, aby hádali nejpravděpodobnější odpovědi, se kterými by se většina třídy mohla shodovat, když se řekne následující téma. Témata mohou zahrnovat:

- barvy
- zvíře
- strom
- hudební nástroj
- měsíce v roce
- čísla
- den v týdnu
- konkrétní písně
- vybrat si pannu nebo orla
- předmět ve škole atd...

Cílem každého studenta je uhodnout, co odpoví ostatní! Žáci zaznamenávají své odpovědi na papír.

### Body, skóre:

1. Po sepsání všech odpovědí vyhodnoťte každou zvlášť.
2. Body získávají studenti, kteří se shodnou na výběru, tedy dají stejnou odpověď. Čím více studentů souhlasí, tím více bodů dostanou. Každý z nich získá tolik bodů, kolik je studentů, kteří zvolili stejnou volbu. Např. v kategorii barev zjistíte, že se v odpovědích objevily tyto barvy: 6x modrá, 12x černá, 10x červená, 2x růžová, ostatní pouze po jedné. Žáci, kteří napsali modře, dostávají 6 bodů, žáci s černými 12 bodů atd.
3. Pokud se odpověď liší od všech ostatních odpovědí, nezíská student žádné body.
4. Na konci hry žáci body sečtou.



### Materiál:

Papír, pero, tabule



### Tipy pro hru:

- Hra se zaměřuje na znalost a naladění žáka na hodnotový systém celé třídy.
- O zvolených hodnotách můžete s žáky vést diskusi, kupř. proč si většina zvolila pátek jako den v týdnu?
- Výstupy z techniky můžete použít k diskusi na téma empatie a vztahů ve třídě.



### Reflexní otázky pro studenty:

- Kdo získal nejvíce bodů?
- Na kterých otázkách jste se nejvíce shodli a proč?
- U které otázky jste nevěděli, jakou odpověď zvolit?
- Co znamená empatie a jak ovlivňuje vztahy mezi lidmi?