



Týmová práce



Rozhodování

Název hry

Opuštěný ostrov

Studenti se společně rozhodují, jaké předměty přivezou na pustý ostrov

Doporučený věk pro tuto hru:

11+

Doba trvání:

30-40 min



Počet studentů:

8+

Využití hry:

✓ Ve třídě/
Online



Instrukce:

Jako jednotlivci studenti vymýšlejí pět věcí, které by si přinesli na pustý ostrov. Dejte každému studentovi pět listů papíru a požádejte je, aby na každý list napsali nebo nakreslili nějakou položku. Asi po pěti minutách požádejte studenty, aby položili své listy papíru na podlahu nebo na tabuli. Odstraňte duplikáty. Při hře online mohou studenti využít interaktivní tabuli.

Studenti budou pracovat ve skupinkách. Ve skupinách musí studenti vybrat pouze tři předměty, které si s sebou na ostrov přinesou. Studenti mohou vybrat více předmětů jednoho druhu, ale maximálně mohou být jen tři (mohou se například rozhodnout, že přinesou dva hrnce na vaření nebo dva nože, ale mohou přinést pouze jeden další předmět).

Nechte 10–15 minut na rozhodnutí, než všechny studenty opět spojíte. Každá skupina pak odhalí, které předměty si vybrala a proč.



Materiál:

- Papír a fixy
- Tabule (volitelné)
- Digitální tabule



Tipy pro hru:

- Navrhněte strategie rozhodování, jako je hodnocení, systém veta atd.
- Povzbud'te studenty, aby si navzájem rovnocenně hodnotili priority.
- Povzbud'te studenty, aby obhajovali sami sebe a svá rozhodnutí.



Reflexní otázky pro studenty:

- Jaké strategie rozhodování jste použili?
- Jaká byla zkušenost s kompromisem?
- Objevil se vůdce skupiny? Jak se to stalo?
- Myslíte si, že byste přežili lépe jako jednotlivci nebo jako tým?