



Název hry

Vstaňte z pohovky!

Žáci se vzájemně motivují k plnění náročných úkolů

Doporučený věk pro tuto hru:

11-13

Doba trvání:

30 min



Počet studentů:

4+

Využití hry:



Ve třídě



Instrukce:

Studenti vymyslí seznam úkolů, které jsou nudné nebo obtížné. Mohou to být úklid jejich ložnice nebo učení na zkoušky, ale mohou být i kreativní nebo bláznivé, jako je psaní tisícistránkové eseje nebo strávení noci na hřbitově. Studenti poté vymyslí seznam faktorů, které lidi motivují. Příkladem může být rodina, bezpečnost, jídlo, úspěch nebo peníze.

Po brainstormingu je vybrán jeden student, který bude vedoucím týmu. Vedoucí týmu stojí před zbytkem skupiny, kteří sedí na „gauči“. Vedoucímu týmu je přidělen úkol ze seznamu. Jeho úkolem je pomocí různých motivačních faktorů přesvědčit členy skupiny, aby se ‚zvedli z gauče‘ a úkol udělali.

Vedoucí má 2-3 minuty na to, aby přesvědčil alespoň jednoho člena svého týmu k dokončení úkolu, poté je přidělen nový vedoucí.



Materiál:

- Židle
- Flipchart nebo bílá tabule a pero



Tipy pro hru:

- Mějte připravený záložní seznam úkolů a motivačních faktorů.
- Vedoucí mohou experimentovat s přesvědčováním jednotlivců jednoho po druhém nebo celé skupiny.
- Členové týmu by měli být otevření k přesvědčování – nebuďte tvrdohlaví kvůli ‚vítězství‘!



Reflexní otázky pro studenty:

- Jsou lidé motivováni různými faktory?
- Pomáhá znalost motivace jednotlivce vůdcům inspirovat je?
- Jak můžete inspirovat tým k dokončení společného úkolu?