



Gestión de
emociones /
Empatía



Toma de
decisiones

Título del juego

Emociones en un equipo

Los alumnos aprenderán a reconocer y gestionar las distintas emociones.

Edad recomendada para este juego:

11+

Duración:


20-45 min



Número de estudiantes:

6+

Uso del juego:

 In the
classroom



Instrucciones:

Cada equipo recibirá una lista de situaciones o escenarios.

Los equipos deben debatir y decidir qué emoción se relaciona mejor con cada situación y escribirlas en un papel.

A continuación, deberán debatir cómo manejarían esa emoción de forma eficaz en esa situación concreta y escribir estrategias o soluciones.

Los equipos dispondrán de un tiempo determinado para completar la actividad.

Al final del tiempo asignado, cada equipo compartirá sus respuestas y debatirán juntos las diferentes perspectivas y estrategias.



Materiales:

Papel y lápices para cada equipo.
Lista de situaciones o escenarios que provocan diversas emociones.



Consejos para el juego:

- Anime a los alumnos a escuchar las ideas de todos los miembros del equipo y a trabajar juntos para encontrar soluciones.
- Ofrezca ejemplos de situaciones reales que impliquen diversas emociones y describa cómo las personas gestionaron eficazmente esas situaciones.



Preguntas de reflexión para los alumnos:

- ¿Qué emociones te resultaron más difíciles?
- ¿Qué estrategias o soluciones te resultaron más útiles para gestionar las distintas emociones?
- ¿Qué has aprendido sobre ti mismo y sobre la toma de decisiones al completar la actividad?