



Autoestima /
Confianza en sí
mismo



Gestión de
emociones /
Empatía

Título del juego

Árbol de clases

Darse cuenta de las cualidades que una persona puede aportar a las buenas relaciones y a la mejora de la clase. Fomentar el conocimiento de uno mismo.

Edad recomendada para este juego:

11+

Duración:

40 + min



Número de estudiantes:

10+

Uso del juego:

✓ En el aula



Instrucciones:

Invite a los alumnos a que elijan a uno o varios compañeros para dibujar un árbol caducifolio caído. Cada alumno toma un trozo de papel y dibuja en él una hoja, la colorea y la recorta. Puedes utilizar papeles de colores.

A continuación, cada uno escribe en su hoja una de las buenas cualidades que puede ofrecer a la clase para el buen funcionamiento y las buenas relaciones.

Cuando todos los alumnos hayan terminado la tarea, se sientan en círculo.

Uno a uno, todos cogen su papel, leen la cualidad escrita y la pegan en el dibujo del árbol. Si el alumno lo desea, puede explicar por qué cree que esta cualidad es importante para la clase.

Lee en qué propiedades puede basarse la clase, es decir, cuáles han aparecido en el árbol.

Presta atención:

Si alguno de los alumnos tiene problemas para proponer una cualidad positiva suya, invita a los demás a que propongan las cualidades positivas que creen que tiene el alumno. La persona puede elegir una.

1. Si el alumno ofrece una cualidad negativa, vuelve a la tarea y repite que debe ser una cualidad positiva y útil para la clase (volviendo a dibujar la hoja).



Materiales:

Papel A2, lápices de colores/tizas, papeles, tijeras, pegamento



Consejos para el juego:

- Resume la técnica con los niños, dales tu propio feedback sobre el progreso de la técnica y valora lo que ha ido bien.
- Esta técnica también puede utilizarse como ritual con un mensaje de los alumnos a sus compañeros, por ejemplo, al finalizar el curso escolar o al despedirse de uno de los compañeros.



Preguntas de reflexión para los alumnos:

- ¿Está satisfecho con el árbol de la clase?
- ¿Se te ocurre alguna otra cualidad que necesitaría tu clase?
- ¿Alguno de tus compañeros tiene esta cualidad?