

Título del juego

Moléculas

Los alumnos aprenden a cooperar y a conocerse.

Edad recomendada para este juego:

11+

Duración:

15 min



Número de estudiantes:

4+

Uso del juego:

✓ En el aula



Instrucciones:

Los alumnos se mueven libremente por el aula. Diga a los alumnos que su tarea consistirá en crear una molécula según las características dadas.

La molécula la formarán siempre sólo aquellos alumnos a los que afecte la característica dada, los demás se quedarán parados.

Molécula significa que los alumnos forman un grupo y se tocan.

Di o escribe las características secuencialmente, por ejemplo: "La molécula la crea el que..."

- tiene un hermano...
- va a la montaña en invierno...
- tiene un gato...
- le gusta jugar al fútbol
- le gusta ver la televisión
- le gusta escuchar música
- canta en la ducha...
- le gustaría ser famosa...
- prefiere llevar pantalones a faldas...
- le gusta la escuela...
- a veces se siente solo... etc..



Materiales:

Características preparadas



Consejos para el juego:

- Es una técnica de reconocimiento de movimientos que puedes adaptar aportando diversas características temáticas.
- Disfruta aprendiendo sobre la clase o sobre lo que crees que los alumnos no saben de los demás.
- También puedes preguntar sobre actitudes ante diversos temas de actualidad. Es importante que con esta técnica no se obligue a los alumnos a desvelar sus problemas personales o de relación en el aula.



Preguntas de reflexión para los alumnos:

- ¿Has aprendido algo de alguien que no conocieras? ¿Y qué fue?
- ¿Te ha sorprendido alguna información?