



Resolución de conflictos



Gestión de emociones / Empatía

Título del juego

Levántate del sofá

Los alumnos se motivan mutuamente para completar tareas difíciles.

Edad recomendada para este juego:

11-13

Duración:

30 min



Número de estudiantes:

4+

Uso del juego:

✓ En el aula/
✓ En línea



Instrucciones:

Los alumnos elaboran una lista de tareas aburridas o difíciles. Pueden ser limpiar su habitación o estudiar para los exámenes, pero también pueden ser creativas o extravagantes, como escribir una redacción de mil páginas o pasar una noche en un cementerio. A continuación, los alumnos hacen una lluvia de ideas sobre los factores que motivan a las personas. Por ejemplo, la familia, la seguridad, la comida, el éxito o el dinero.

Tras la lluvia de ideas, se elige a un estudiante para que sea el líder del equipo. El líder del equipo se sitúa frente al resto del grupo, que está sentado en el "sofá". Se le asigna una tarea de la lista y debe convencer a los miembros del grupo de que "se levanten del sofá" y la lleven a cabo, utilizando los distintos factores de motivación.

El líder dispone de 2-3 minutos para convencer al menos a un miembro de su equipo de que complete la tarea, tras lo cual se asigna un nuevo líder.



Materiales:

- Sillas
- Rotafolios o pizarra y bolígrafo



Consejos para el juego:

- Tenga preparada una lista de reserva de tareas y factores de motivación.
- Los líderes pueden experimentar persuadiendo a los individuos uno por uno, o a todo el grupo.
- Los miembros del equipo deben estar abiertos a la persuasión: ¡no hay que ser testarudo para "ganar"!



Preguntas de reflexión para los alumnos:

- ¿Las personas están motivadas por factores diferentes?
- ¿Conocer la motivación de una persona ayuda a los líderes a inspirarla?
- ¿Cómo se puede inspirar a un equipo para que lleve a cabo una tarea común?