

Toma de
decisiones

Communication

Título del juego

Campo de minas

Los estudiantes se guían unos a otros a través de un "campo de minas" utilizando habilidades comunicativas

Edad recomendada para este juego:

11+

Duración:

25 min



Número de estudiantes:

6+

Uso del juego:

✓ En el aula



Instrucciones:

En una habitación amplia y vacía, esparce objetos por el suelo para crear una carrera de obstáculos. Esto es ahora un "campo de minas" y los objetos son "minas". Seleccione un inicio y un final en cada extremo del campo de minas. Los alumnos deben cruzarlo sin activar ninguna mina.

Divida el grupo en parejas y dé a cada pareja una venda. Un alumno de cada pareja tendrá los ojos vendados y deberá confiar en su compañero para que le guíe verbalmente a través del campo de minas desde el lado opuesto de la sala. El compañero guía no puede entrar en el campo de minas para ayudar.

Una vez que el compañero con los ojos vendados consiga cruzar, se intercambian.

Si el compañero con los ojos vendados activa una mina, vuelve al punto de partida.



Materiales:

- Vendas para los ojos
- Objetos que actúen como obstáculos



Consejos para el juego:

- Utiliza objetos planos o estables para evitar tropiezos.
- El juego puede convertirse en una competición - gana la primera pareja que termine- o jugarse en grupos en lugar de en parejas si se juega con un gran número de participantes.



Preguntas de reflexión para los alumnos:

- ¿Qué sintió al depender tanto de otro?
- ¿Qué aprendiste sobre cómo dar instrucciones claras?