



Autoestima /
Confianza en sí
mismo



Resiliencia

Título del juego

Bufón de la Corte

Un alumno intenta distraer a sus compañeros que deben permanecer serios y callados

Edad recomendada para este juego:

11+

Duración:

25 min



Número de estudiantes:

6+

Uso del juego:

✓ En el aula



Instrucciones:

Selecciona a un alumno para que sea el bufón de la corte. Pueden ofrecerse voluntarios o el animador puede elegirlo, dependiendo del grupo. Pide a los alumnos que piensen en una situación en la que la gente suele estar seria y callada, como un aula, un simulacro del ejército o un museo.

Los alumnos se imaginan ahora en esa situación y empiezan a actuar, moverse, interactuar entre ellos como si realmente estuvieran allí. Después de un momento o dos, entrará el Bufón de la Corte e intentará por todos los medios hacer reír a los demás.

Cualquier jugador que se ría tiene que abandonar el juego. El juego continuará hasta que sólo quede un jugador.

El juego puede repetirse con una situación diferente y un bufón diferente.



Materiales:

Ninguno



Consejos para el juego:

- Ten preparadas de antemano varias situaciones.
- Elige a un alumno seguro de sí mismo para el primer Bufón.



Preguntas de reflexión para los alumnos:

- Reflexione sobre algún momento en el que haya tenido que "ir contra la multitud". ¿Qué sintió?
- ¿Qué aprendiste sobre cómo tratar con agentes perturbadores?
- ¿Por qué se fomentan ciertos comportamientos en determinadas situaciones sociales y no en otras?