



Título del juego

Orquesta de cuentos

Los alumnos aprenden a cooperar mientras crean un dibujo común

Edad recomendada para este juego:

11+

Duración:

25-40 min



Número de estudiantes:

6+

Uso del juego:

En el aula



Instrucciones:

Elige a un director de orquesta para que se sitúe frente al grupo. El Director imagina que dirige una orquesta formada por otros alumnos. En lugar de tocar instrumentos, los miembros de la orquesta crearán una historia original. El profesor o el animador pueden proponer una línea de apertura con un tema relevante.

La orquesta va creando una historia poco a poco, y el Director va señalando a las distintas personas en cualquier orden, una por una. El director decide cuánto tiempo debe contar cada persona la historia antes de pasar a otra. El grupo debe intentar que la narración fluya, animándoles a que añadan y amplíen lo que han contado antes.

Una vez que la historia ha llegado a una conclusión satisfactoria, el director de orquesta puede poner punto final y otro alumno puede tomar su turno.



Materiales:

Ninguno



Consejos para el juego:

- El Director puede decidir seguir adelante antes de que un miembro de la orquesta haya terminado una frase.
- Prepara las primeras líneas con antelación para que reflejen un tema relevante.



Preguntas de reflexión para los alumnos:

- ¿Prefería ser director o miembro de una orquesta?
- ¿Qué fue lo más difícil de cada papel?
- ¿Qué sintió al ser responsable del grupo?
- ¿Qué aprendiste sobre el liderazgo?