



Trabajo en equipo



Toma de decisiones



Comunicación

Título del juego

Rompecabezas virtual

En este juego, los alumnos trabajarán en equipos para resolver un rompecabezas en línea en un tiempo determinado.

Edad recomendada para este juego:

11+

Duración:

20-45 min



Número de estudiantes:

10+

Uso del juego:

✓ En el aula/
En línea



Instrucciones:

Divida a los alumnos en pequeños equipos (de 3 a 5 personas por equipo). Comparta con cada equipo el enlace al rompecabezas en línea que ha seleccionado.

Establezca un límite de tiempo para completar el rompecabezas (por ejemplo, 20-30 minutos). Explica que cada equipo debe trabajar en equipo para completar el rompecabezas en el tiempo asignado.

Ponga en marcha el cronómetro y deje que los equipos empiecen a trabajar en el rompecabezas.

Durante el juego, los equipos pueden comunicarse mediante videoconferencia o plataforma de mensajería en línea para discutir estrategias y coordinar sus esfuerzos.

Una vez transcurrido el tiempo asignado, haz una pausa en el juego y observa los progresos de cada equipo.

Felicite a los equipos por sus esfuerzos y repasen juntos los puzzles completados.

Materiales:

Dispositivos con acceso a Internet para todos los participantes.

Un rompecabezas en línea (puedes encontrar varios disponibles gratuitamente en internet, como Jigsaw Planet, Jigsaw Explorer, entre otros).



Consejos para el juego:

- Fomente la colaboración y la comunicación entre los miembros del equipo a lo largo del juego.
- Anime a los alumnos a dividir el puzzle en secciones y a asignar tareas específicas a cada miembro del equipo.
- Recuérdeles que deben trabajar juntos y apoyarse mutuamente.

Preguntas de reflexión para los alumnos:



- ¿Cómo fue trabajar en equipo para completar el puzzle virtual?
- ¿Qué estrategias utilizasteis para organizar y repartir el trabajo entre los miembros del equipo?
- ¿Qué papeles desempeñó cada uno durante el juego?
- ¿A qué retos os enfrentasteis y cómo los superasteis en equipo?